

Passer beaucoup de temps (1) ... la télé ou l'écran d'ordinateur, manette de jeu dans les mains, ne semblerait pas très bon pour la santé. Mais personne n'a pu établir de lien entre le fait de passer de (2) ... heures sur un canapé et celui d'être en surpoids. Des chercheurs basés au Texas ont mené une étude pour savoir si l'on pouvait aider les enfants à maigrir en remplaçant des jeux vidéo classiques par d'autres jeux plus (3) ... . Ils ont choisi 84 jeunes, dont la moitié devait (4) ... une série de jeux liés avec des exercices physiques où les joueurs devaient agiter les jambes et les bras ou sauter. Et ils (5) ... à l'autre moitié de se contenter de jeux ne demandant pas d'effort physique particulier : on peut y jouer en position (6) ... . Les résultats n'ont pas été satisfaisants. Au bout de trois mois, rien n'indiquait que les enfants ayant joué aux jeux vidéo « physiques » avaient effectivement été plus actifs en général ou à un moment donné. Une étude similaire (7) ... en Nouvelle-Zélande n'avait marqué que de légères améliorations chez les enfants ayant joué à des jeux vidéo « physiques ». Ils avaient (8) ... moins de 500 grammes six mois après s'être adonnés à ces jeux vidéo plus énergiques.

Прочитайте текст. Заполните пропуск (2) одним из предложенных слов, преобразуя его, если необходимо, таким образом, чтобы оно грамматически и лексически соответствовало содержанию текста. Помните, что каждое слово может быть использовано только один раз.

ASSIS, PROPOSER, EFFECTUER, RÉALISÉ, PERDRE, DEVANT, DYNAMIQUE, LONG